


Atributy


Místo dovedností jsou použity klasické RPG atributy, které reprezentují, co vaše postava „přirozeně“ umí. Hodnocení atributu se přičítá téměř ke každému vašemu bodu. Speciální použití atributu je řešeno pomocí odpovídajícího aspektu postavy. Ke specializaci potom slouží jako obvykle Triky.


Každý atribut má svůj stupeň. Výchozí hodnocení při vytváření postavy je jeden Dobrý (+3), dva Slušné (+2), dva Průměrné (+1) a jeden Nevalný (0).


Síla

Síla vyjadřuje úroveň tvé hrubé fyzické síly. Síla jako výchozí dovednost se používá pro atletické úkony, které jsou založeny na síle (lezení, skákání a sprintování). Při útoku v boji zblízka se obvykle použije také síla. Vysoká síla je důležitá u dělníků, sportovců, strážů, vojáků či jiných námezdných silách.

 **Překonání:** Síla vám pomůže překonat překážky, kde je potřeba použít hrubou sílu: ohýbání tyčí, zvedání brány, uvolnění lodního lana, apod. S pomocí vhodného triku můžete využít sílu k fyzickému zastrasování.


 **Vytvoření výhody:** Použijte Sílu k získání výhody tím, že vytvoříte situační aspekt Přimáčknutí nebo Držení.


 **Útok:** Pokud chcete někoho zranit zbraní nebo pěsti při boji zblízka, hodte si na Sílu. Některé zbraně na blízko (lehké šermířské zbraně) mohou používat na útok z blízka Obratnost místo Síly.


 **Obrana:** Sílu použijte v případě, že musíte vzdorovat hrubou silou, například když někoho/něco držíte nebo abyste když se snažíte udržet štítovou zed.


Obratnost

Obratnost vyjadřuje, jak jste rychlí, šikovní a elegantní. Plížení, rychlé tasaní meče nebo udržování rovnováhy na úzké římsce uprostřed deště jsou přesně ty okamžiky, kdy si házíte na Obratnost. Obratnost se rovněž obvykle použije při střelbě na dálku a při uhýbání fyzickému útoku. Vysokou obratnost mají kapsáři, námořníci, akrobati a nebo zloději, ale také piloti či vojáci.

 **Překonání:** Obratnost použijte k překonání překážek, které vyžadují pohyb a zručnost: běh, skákání, lezení, houpání na laně, apod.


 **Vytvoření výhody:** Na Obratnost hodte, když vytvoření výhody vyžaduje nějaký precizní čin nebo představuje akrobatický manévr, jako třeba zákeřný podrazení pronásledovatele.


 **Útok:** Obratnost je dovednost, která se používá k útoku na dálku nebo při použití šermířských zbraní.

 **Obrana:** Obratnost je nejčastěji používaná dovednost při obraně proti fyzickým útokům, ať už při boji z blízka, proti střelbě nebo magickým střelám.


Odolnost

Odolnost je dovednost, která udává vaši houževnatost a vytrvalost. Plavání v rozbouraném moři, běh na dlouhou vzdálenost nebo překonání kocoviny, to vše lze řešit hodem na Odolnost. Hodnocení Odolnosti rovněž určuje velikost Fyzického stresu. Vysokou Odolnost mají obvykle vojáci, námořníci, kriminálníci či objevitelé.

 **Překonání:** Odolnost použijte při překonávání překážek, které vyžadují vytrvalost a houževnatost.


 **Vytvoření výhody:** Odolnost není obvykle použita pro vytváření výhody.


 **Útok:** Odolnost není dovednost pomoci, které se dá útočit.


 **Obrana:** Na Odolnost házejte, když se snažíte odolat nemoci či jedu, odvrátit účinky tuhé zimy nebo intenzivního horka.


Moudrost

Moudrost udává sílu vaší vůle, všímavost a zdravý rozum. Hod na Moudrost vám pomůže všimnout si včas útočnicků, odhalit, že vám někdo lže nebo najít útočiště v poušti. Hodnocení Moudrosti rovněž určuje velikost Duševního stresu. Vysokou Moudrost mají obvykle lodní navigátoři, piloti, kněží, průzkumníci a obchodníci.

 **Překonání:** Moudrost použijte pro všimnutí si těžko zaznamatelných věcí. Moudrost je rovněž používána při překonání akcí spojených s magickým léčením.


 **Vytvoření výhody:** Moudrost lze použít k získání citu pro situaci nebo pro osobu a udělat si tak o nich úsudek. To vám může umožnit přístup k jejich aspektům.


 **Útok:** Moudrost není dovednost, pomoci, které se dá útočit.


 **Obrana:** Moudrost brání pokusům být oklamán. Rovněž umožňuje bránit se některým magickým útokům, třeba iluzím. Popis Triku s útočnou schopností to bude obsahovat, že je třeba se bránit dovedností Moudrost.


Intelligence

Intelligence odráží vaše uvažování, logické schopnosti, paměť a akademické znalosti. Luštění tajného kódu, hledání informací v knihovně a odhalení padělaných dokumentů to jsou okamžiky, kdy se hází na Inteligenci. Intelligence je většinou použita při obraně proti duševním nebo sociálním útokům. Vysoká Intelligence je důležitá pro učence, vědce, mágy, obchodníky a zkušené zloděje.

 **Překonání:** Inteligenci použijte pro překonání překážek tykajících se znalostí, logiky nebo uvažování. Některé magické Triky mohou umožnit použít Inteligenci pro překonání překážek.


 **Vytvoření výhody:** Chytré plánování, odhalení slabiny nebo využití nejasných informací, to všechno jsou příklady vytváření výhody pomocí dovednosti Inteligence. Rovněž některé magické schopnosti využívají Inteligenci při vytváření výhody.


 **Útok:** Intelligence není obecně útočnou dovedností, ale některé triky a kouzla mohou útok pomoci Inteligence umožnit.


 **Obrana:** Intelligence je často používána na obranu proti magickým duševním útokům. Některé magické schopnosti vám mohou umožnit bránit se Inteligencí i proti fyzickým útokům.


Charisma

Charisma je měřítkem vaší síly osobnosti a vaší schopnosti vnutit lidem a vašemu okolí svou vůli. Přesvědčování obchodníka, uklidňování vyděšené posádky a sesílání kouzel jsou ty správné příklady použití Charisma. Mentální útoky, magické i běžné, jsou obvykle založeny na Charisma. Vysoká Charisma je důležitá pro podvodníky, volené úředníky, velící důstojníky, politiky, mocné čaroděje a kapitány lodí.

 **Překonání:** Přesvědčování a zastrasování jsou dobré příklady překonání překážky pomocí Charisma. Mnoho magických schopností vám umožní použít Charisma k překonání.

 **Vytvoření výhody:** Klamání a manipulace jsou skvělé způsoby, jak vytvořit výhodu pomocí Charisma.

 **Útok:** Charisma můžete použít k mentálnímu útoku, pokud vám to vypravěč dovolí. Vypravěč by měl vzít v úvahu váš vztah k vašemu cíli. Magické schopnosti často využívají Charisma k útoku.

 **Obrana:** Charisma není dovednost určená k obraně.